

Bingo 90

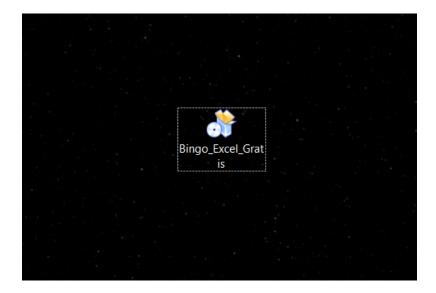
## Bingo 90

## 1 Bingo 90

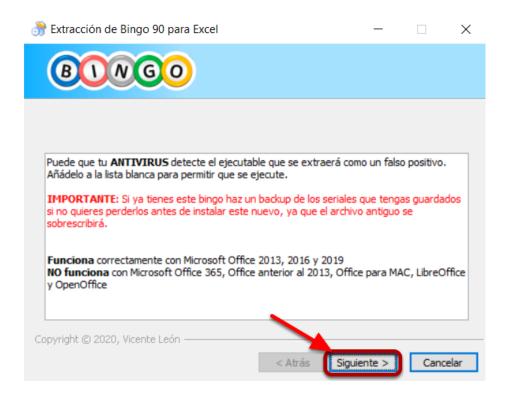
1.1	Descarga y extracción del bingo	4
1.2	Pantalla principal	6
1.3	Pantalla principal, formulario "Establecer premio"	7
1.4	Ajustes generales	8
1.5	Ajustes, formulario "Generar/Imprimir"	12
1.6	Ajustes, formulario "Gestionar Seriales"	16
1 7	Jugar una partida	18

## Bingo 90

Bingo 90 - 3 http://www.vicenteleon.es



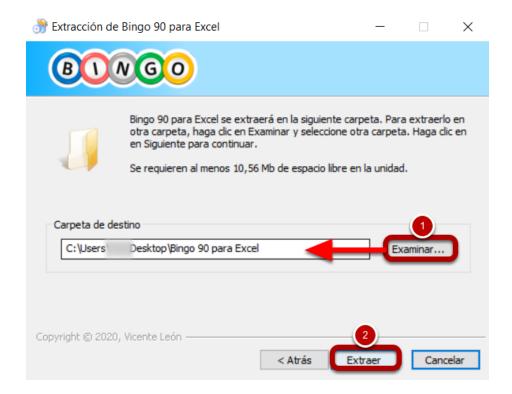
Una vez descargado el archivo del bingo correspondiente (en este ejemplo es el bingo 90), tendremos un archivo autoextraible como se ve en la imagen.



Hacemos doble clic y se nos abre esta ventana.

Puede que el **antivirus detecte como falso positivo** el autoextraible o el bingo, es importante hacer copias de seguridad de los seriales en su caso para que en caso de que nos borre el archivo, poder restaurar los seriales en un archivo nuevo vacío nuevamente.

Bingo 90 - 4 http://www.vicenteleon.es



Podemos cambiar la carpeta donde se extraerán los archivos.

Por defecto es el **escritorio**, se creará una carpeta y el/los accesos directos correspondientes.



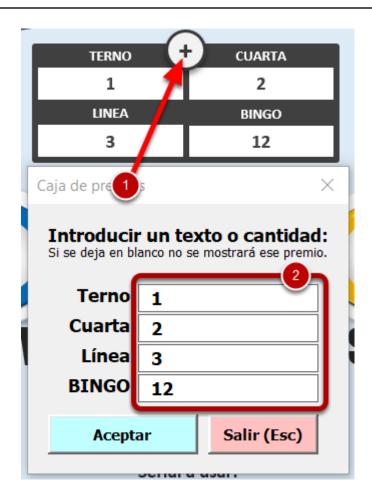
El resultado después de haber ejecutado y extraído el archivo que hemos descargado.

Bingo 90 - 5 http://www.vicenteleon.es

## Pantalla principal

<b>1</b> 5	2	ele <b>3</b>	4	5	6	<b>7</b>	8	9	10
Vice/11/eon.	12	13	14	. 15	16	17 <sub>n.e.</sub>	18	19	20
21	22	23	<b>24</b>	25	26	<b>27</b>	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
<b>41</b> ~.	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56 <sup>(</sup>	<b>57</b>	58	√59 <sup>8</sup>	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71.	72	73	74	75	76	77.7. 7. 7. 7. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1. 1.	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	<sub>v/</sub> 89.º	90

Bingo 90 - 6 http://www.vicenteleon.es



- 1. Abrimos el formulario para establecer los premios con los que queremos jugar.
- 2. Podemos escribir un valor o un texto si el premio es otra cosa.

En algunos países se juega Terno y Cuarta antes de la Línea y el Bingo.

El Terno son 3 números en una fila (sin importar si están seguidos o no).

La Cuarta son 4 números en una fila (sin importar si están seguidos o no).

La Línea son los 5 números de una fila.

El Bingo son los 15 números de un cartón.

Si solo queremos mostrar el premio para línea y bingo solo tenemos que dejar las casillas de Terno y Cuarta en blanco.

Bingo 90 - 7



Esta es la pantalla principal de los ajustes.

El texto que dice que el bingo ha sido creado por Vicente León y la Web, se mostrará tanto en la versión GRATIS como en la de PAGO.

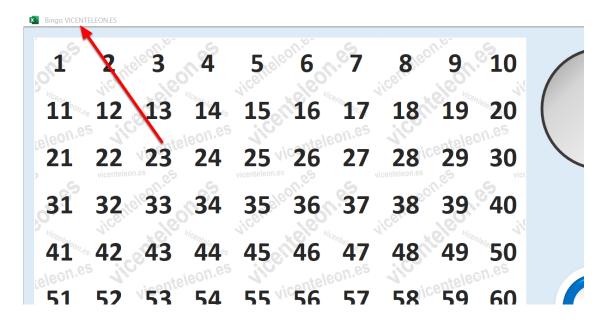
Al pasar el ratón por cada celda aparecerá una ayuda flotante que nos informará de su uso.



- **1.** Con este formulario podemos cambiar el color de fondo del juego por el que deseemos. Últil por ejemplo para ponerlo verde y hacer Chroma Key
- 2. Desde aquí cambiamos el título de la barra superior del archivo, lo que escribamos en esta parte es lo que se mostrará como título de ventana en el bingo.
- 3. Si seleccionamos pantalla completa se ocultarán todas las barras y menús (puedes ver un ejemplo en la imagen siguiente).
- **4.** Esta opción es para reproducir o no las voces del narrador que cantan las bolas, voz de bienvenida, nueva partida, etc.
- 5. Desde aquí elegimos si reproducimos o no los efectos de audio tales como efecto de la bola

al salir, clic de los botones, aplauso final, etc.

**6.** Si se ha seleccionado la opción (4), esto determinará que el tipo de voz sea de hombre o de mujer.



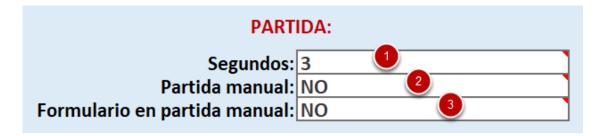
En este ejemplo vemos la interfaz del bingo 90 y cómo se muestra cuando se ha elegido la opción de pantalla completa. Podemos ver también el título personalizado de la barra superior establecido anteriormente.

Para el bingo 75 es similar.



- **1.** Desde aquí abrimos el formulario para generar e imprimir cartones. Lo veremos más detenidamente más adelante.
- **2.** Desde aquí gestionamos los seriales que ya hemos generado y guardado. También lo veremos con más detenimiento más adelante.
- **3.** Si esta opción está marcada en SÍ, se usarán seriales en las partidas y se mostrará el formulario correspondiente al crear una nueva partida. Si la establecemos en NO, no mostrará ningún formulario para elegir serial al crear una nueva partida.
- **4.** La opción de recordar último serial es para que, si jugamos siempre con el mismo serial todas las partidas, no tener que seleccionarlo ni introducirlo al crear una nueva partida, ya saldrá seleccionado por defecto y así ahorramos tiempo.

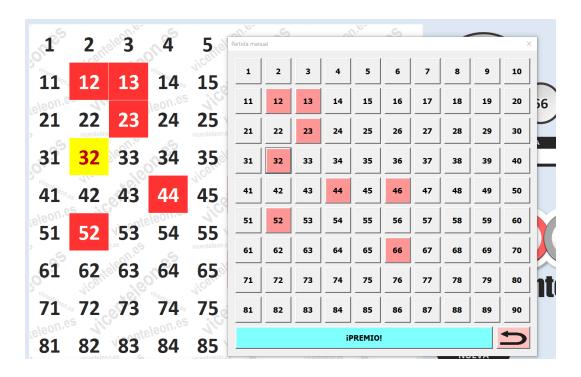
Bingo 90 - 9 http://www.vicenteleon.es



- **1.** Segundos de espera entre una bola y otra cuando el modo automático está habilitado. Este modo automático se activa/desactiva durante la partida con la **flecha arriba**.
- 2. Si se selecciona partida manual, se desactivarán las funciones de la flecha arriba y abajo (temporizador y sacar bola) y no se generarán números aleatorios al crear una nueva partida, hay que hacer clic en cada número para cantarlo o usar el formulario manual (opción de abajo) para cantar las bolas. Esto se usa en caso de que la extracción de bolas sea ajena al programa, como por ejemplo un bombo físico.
- **3.** Si se ha seleccionado partida manual, esto hará que se muestre un formulario desde el que poder hacer clic en los números de la pantalla principal para cantarlos.

El formulario es útil si se tienen 2 monitores y en uno de ellos se muestra el bingo, que será la parte visible a los jugadores, y en el otro monitor el formulario, que será la parte que solo verá quien gestiona la partida.

**IMPORTANTE**: En la partida manual aparecerá un nuevo icono/botón que permite deshacer las bolas sacadas en caso de equivocación o error.



En esta imagen vemos un ejemplo del bingo 90 del formulario manual cuando la partida manual y el formulario están activados, en el bingo 75 es similar.

Los números se sacan haciendo clic directamente sobre el formulario y con el botón de la

Bingo 90 - 10 http://www.vicenteleon.es

derecha podemos deshacer las últimas bolas sacadas.

**NOTA:** Si la partida es manual, pero elegimos no mostrar el formulario, la bolas se sacan haciendo clic directamente sobre el número deseado dentro del panel de números de la pantalla principal.

PREMIOS:						
Recordar premios:	SI					

Después de jugar una partida con unos premios, al crear una nueva partida, se recordarán las cantidades anteriormente usadas y se seguirán usando las mismas cantidades.



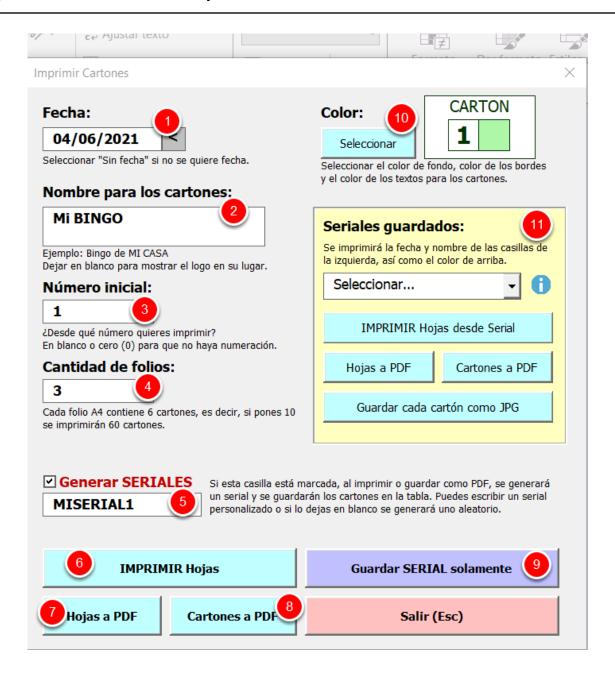
En los ajustes tenemos una imagen explicativa de los atajos del teclado a la hora de jugar.

- **1.** La flecha arriba activa o desactiva el temporizador de bola automática. Cuando está activo, se muestra un pequeño reloj al lado de la bola grande (ver siguiente imagen).
- 2. Con la flecha abajo sacamos la bola manualmente cada vez que hacemos clic.
- **3.** Cuando se ha cantado un premio, con la barra espaciadora abrimos el formulario para asignar el premio y verificar el cartón en caso de haber elegido jugar con serial.



Este reloj se muestra en la esquina de la bola grande principal del historial de bolas (tanto en la versión del bingo 90 como en la de 75) y nos indica que el modo de bola automática está activado, y por lo tanto, se saca una bola cada X segundos (el tiempo que hayamos establecido en los ajustes).

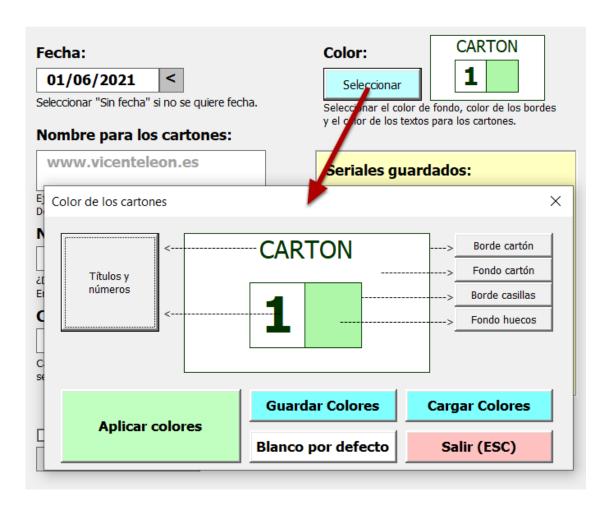
Bingo 90 - 11 http://www.vicenteleon.es



- 1. Desde aquí establecemos la fecha que se mostrará o no en los cartones.
- 2. Nombre/título que saldrá en la parte superior de los cartones. En la versión gratis no se puede cambiar, solo en la de pago que, además, si se deja en blanco, saldrá el logo en la parte superior de los cartones.
- 3. Número inicial por el cual comenzará el serial, normalmente 1.
- **4.** Cantidad de hojas que se quieren generar. En cada hoja hay 6 cartones, una serie completa, es decir, los 6 cartones contienen todos los números del 1 al 90 sin repetir.
- **5.** Activando esta casilla se genera un serial para poder usarlo al jugar y los datos de dicho serial se guardarán dentro del bingo en una tabla.
- **6.** Desde aquí se imprimen las hojas con los cartones con los ajustes seleccionados. Si está marcada la opción de generar serial automáticamente también se guardará en la tabla.

Bingo 90 - 12 http://www.vicenteleon.es

- **7.** Desde aquí se guardan las hojas con los 6 cartones en un archivo individual PDF. Si está marcada la opción de generar serial automáticamente también se guardará en la tabla.
- **8.** Desde aquí se guarda cada cartón en un único archivo PDF individual. Si está marcada la opción de generar serial automáticamente también se guardará en la tabla.
- **9.** Esta opción es solo para guardar el serial en la tabla, sin necesidad de generar PDF o imprimir. Podremos hacerlo posteriormente desde la caja amarilla (12).
- **10.** Desde ese botón abrimos el formulario que permite personalizar los colores del cartón (ver siguiente imagen).
- **11.** Desde esta parte podremos imprimir y guardar de igual manera que los botones azules anteriores un serial que ya tengamos previamente guardado.



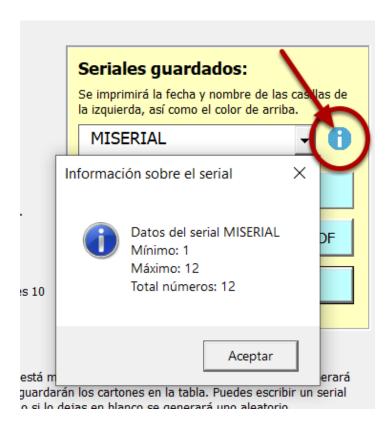
Desde este formulario podemos personalizar los colores para los textos, bordes y fondos del cartón.

Cuando creemos un cartón bonito, para no perder esos colores, podemos usar el botón para "Guardar Colores" y tener esos datos a salvo en un archivo guardado el cual podremos cargar posteriormente en cualquier momento desde el otro botón "Cargar Colores".

Bingo 90 - 13 http://www.vicenteleon.es



- 1. Desde aquí se imprimen las hojas del serial seleccionado con los ajustes seleccionados.
- 2. Desde aquí se guardan las hojas con los 6 cartones en un archivo individual PDF.
- 3. Desde aquí se guarda cada cartón en un único archivo PDF individual.
- 4. Clic para generar una imagen JPG individual de cada cartón del serial seleccionado.



Este botón nos muestra información sobre el serial seleccionado.

**NOTA**: Podríamos generar y añadir nuevos números a este serial, en el ejemplo de la foto como

Bingo 90 - 14 http://www.vicenteleon.es

vemos que el último número es el 12, procedemos de la siguiente manera:

- En número inicial ponemos 13
- En nombre del serial ponemos el mismo: MISERIAL.
- Establecemos las hojas que queramos añadir, por ejemplo 2.
- Solo nos queda imprimir/generar o guardar el serial.

Se añadirán 2 hojas más (del número 13 al 24) al serial seleccionado.



Ejemplo de cartones generados.

Bingo 90 - 15



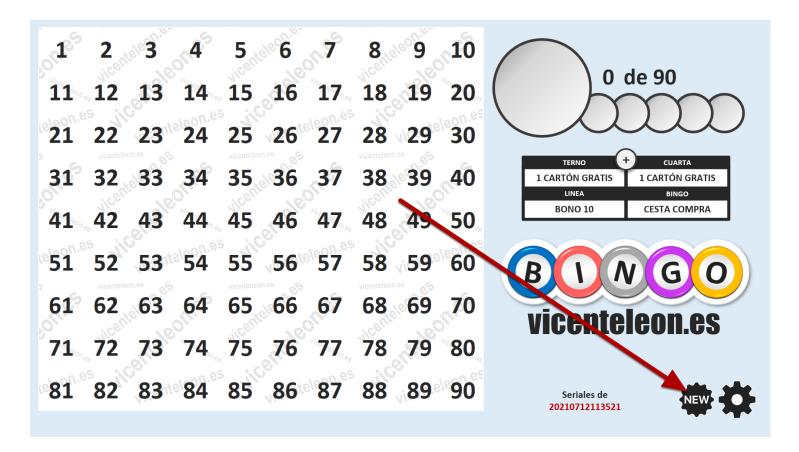
- 1. Seleccionamos el serial el cual queremos gestionar.
- **2.** Guardamos un archivo que contiene una copia de seguridad del serial seleccionado, el cual podremos restaurar a otro archivo de bingo sin seriales o en caso de que volvamos a extraer el bingo limpio y vacío como cuando lo ejecutamos por primera vez.
- **3.** Guardamos un archivo que contiene una copia de seguridad **TODOS** los seriales, los cuales podremos restaurar a otro archivo de bingo sin seriales o en caso de que volvamos a extraer el bingo limpio y vacío como cuando lo ejecutamos por primera vez.
- **4.** Desde aquí cargaremos una copia de seguridad de seriales previamente guardada en los pasos anteriores.
- 5. Formulario para personalizar y cambiar los seriales (ver imagen siguiente).
- **6.** Esto guarda en un archivo de texto una lista de los seriales disponibles (lo mismo que se ve en (1)).
- 7. Elimina de la tabla el serial seleccionado. OJO! esta acción no podrá deshacerse.
- 8. Elimina TODOS los seriales. OJO! esta acción no podrá deshacerse.

Bingo 90 - 16 http://www.vicenteleon.es



- 1. Escribimos el número de cartón que queremos modificar y pulsamos ENTER.
- 2. Cambiamos los números a nuestro gusto.
- 3. Modificamos el cartón y éste se quedará guardado en la tabla de seriales.

Bingo 90 - 17 http://www.vicenteleon.es



Hacemos clic en este botón para crear una nueva partida.

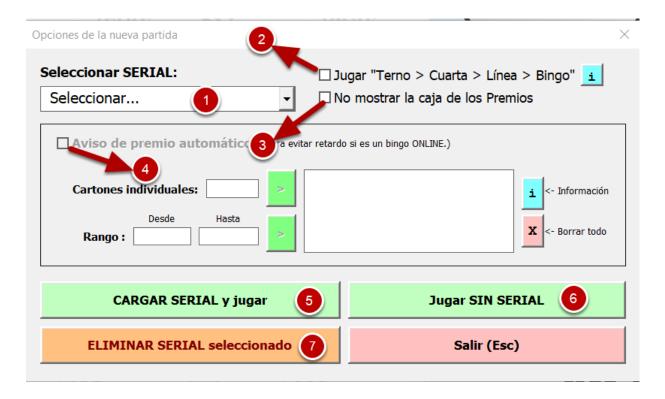
Adquiere la versión sin publicidad desde:

http://www.vicenteleon.es

Esta ventana se cerrará dentro de unos segundos

En la versión gratis se abrirá durante unos segundos una ventana de publicidad mientras carga la nueva partida.

Bingo 90 - 18 http://www.vicenteleon.es



- 1. Seleccionamos el serial con el que queramos jugar la partida.
- **2.** Seleccionamos si queremos jugar con terno y cuarta antes que con línea y bingo (explicado en la sección donde se explica el formulario para establecer premio).
- 3. Podemos ocultar la caja de premios si no la vamos a usar.
- **4.** Si marcamos esta casilla, podremos establecer los cartones que queremos comprobar automáticamente entre bola y bola y aparecerá un aviso con el nombre del cartón ganador cuando se haya conseguido un premio. Si la partida está en modo automático el temporizador se detendrá al mostrar el aviso.

Ejemplo: Queremos verificar automáticamente los cartones 2, 3, y 5, también del 10 al 20, y por último el 23 y 25.

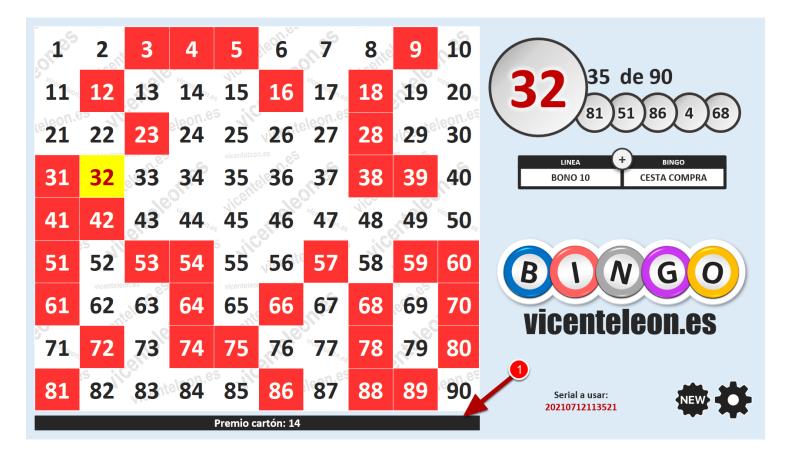
En cartones individuales escribiremos y añadimos 2, 3, 5, 23 y 25

En rango escribiremos en el "Desde" 10, en el "Hasta" 20 y añadimos.

Cada vez que se saque una bola se comprobarán los cartones introducidos aquí y se mostrará un aviso.

- **5.** Cargamos el serial seleccionado y comenzamos a jugar.
- 6. Jugamos sin serial (no se comprobarán los premios, solo se extraen las bolas).
- **7.** Aquí podemos eliminar el serial seleccionado si ya no lo vamos a usar y elegiremos otro en su lugar.

Bingo 90 - 19 http://www.vicenteleon.es



Comenzamos la partida y ya podemos sacar bolas.

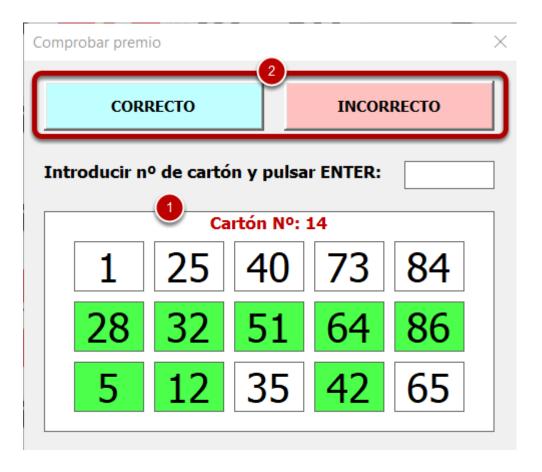
Flecha Abajo: Sacamos una bola cada vez que pulsamos la tecla manualmente.

**Flecha Arriba:** Activamos/desactivamos el temporizador para que la bola salga automáticamente cada X segundos (establecidos en los ajustes).

**Barra espaciadora:** Formulario para comprobar cartón.

**1.** Si hemos marcado la opción de "Comprobar premio automático", aparecerá este aviso con el cartón o cartones que ya han conseguido el premio.

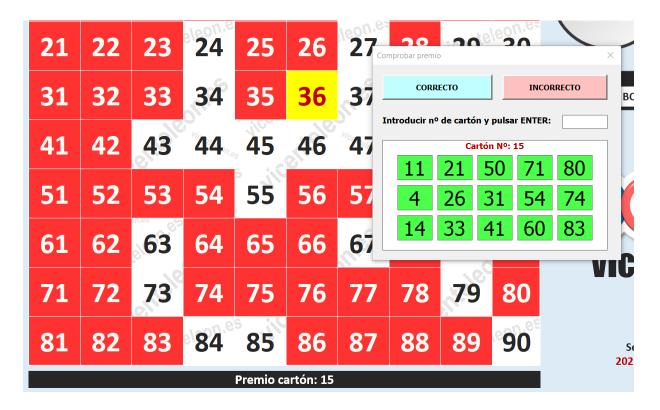
Bingo 90 - 20 http://www.vicenteleon.es



Pulsamos la BARRA ESPACIADORA para abrir el formulario de comprobar cartón.

- 1. Escribimos el número de cartón que queremos comprobar y pulsamos ENTER:
- 2. Una vez verificado el premio, hacemos clic en correcto para asignar el premio que corresponda y continuar para el siguiente. En el ejemplo de esta imagen se está verificando el premio para **LINEA**.

Bingo 90 - 21 http://www.vicenteleon.es



Mismo proceso que antes para el premio de BINGO y terminar la partida al hacer clic en correcto.

Bingo 90 - 22 http://www.vicenteleon.es