

Bingo 75 (x18)

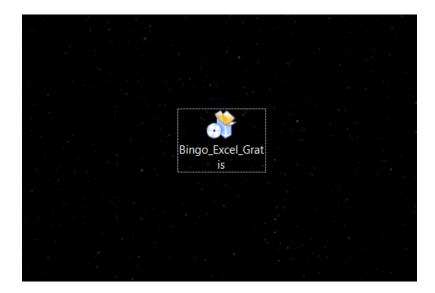
## Bingo 75 (x18)

### 1 Bingo 75 (x18)

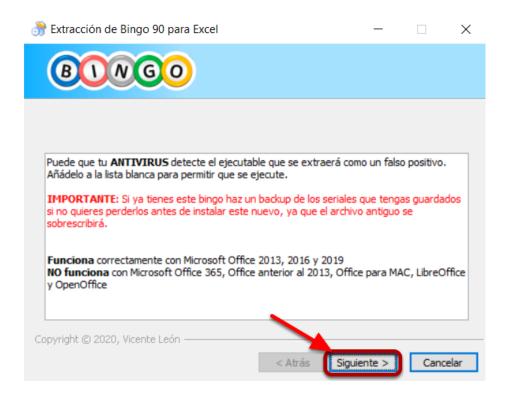
1.1	Descarga y extracción del bingo	4
1.2	Pantalla principal	6
1.3	Ajustes generales	7
1.4	Jugar una partida	10

# Bingo 75 (x18)

Bingo 75 (x18) - 3 http://www.vicenteleon.es



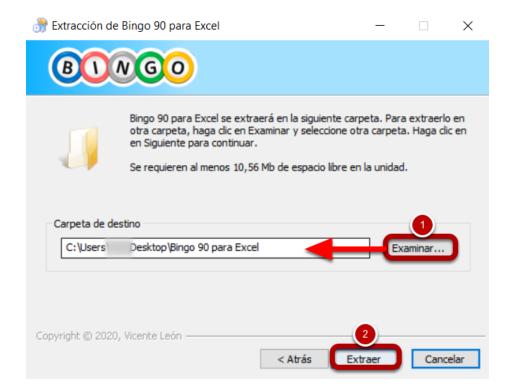
Una vez descargado el archivo del bingo correspondiente (en este ejemplo es el bingo 90), tendremos un archivo autoextraible como se ve en la imagen.



Hacemos doble clic y se nos abre esta ventana.

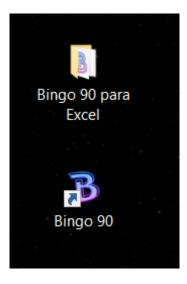
Puede que el **antivirus detecte como falso positivo** el autoextraible o el bingo, es importante hacer copias de seguridad de los seriales en su caso para que en caso de que nos borre el archivo, poder restaurar los seriales en un archivo nuevo vacío nuevamente.

Bingo 75 (x18) - 4 http://www.vicenteleon.es



Podemos cambiar la carpeta donde se extraerán los archivos.

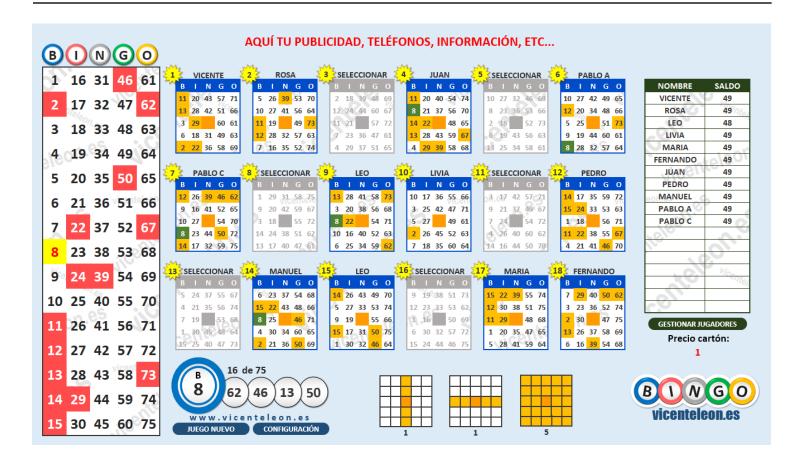
Por defecto es el **escritorio**, se creará una carpeta y el/los accesos directos correspondientes.



El resultado después de haber ejecutado y extraído el archivo que hemos descargado.

Bingo 75 (x18) - 5 http://www.vicenteleon.es

#### Pantalla principal



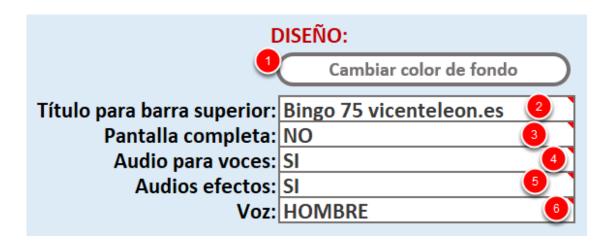
Bingo 75 (x18) - 6 http://www.vicenteleon.es



Esta es la pantalla principal de los ajustes del bingo 75 (x18).

El texto que dice que el bingo ha sido creado por Vicente León y la Web, se mostrará tanto en la versión GRATIS como en la de PAGO.

Al pasar el ratón por cada celda aparecerá una ayuda flotante que nos informará de su uso.

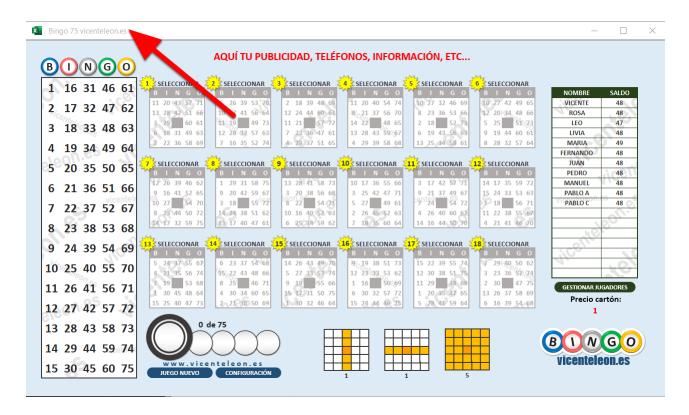


- **1.** Con este formulario podemos cambiar el color de fondo del juego por el que deseemos. Últil por ejemplo para ponerlo verde y hacer Chroma Key
- 2. Desde aquí cambiamos el título de la barra superior del archivo, lo que escribamos en esta parte es lo que se mostrará como título de ventana en el bingo.
- 3. Si seleccionamos pantalla completa se ocultarán todas las barras y menús (puedes ver un

Bingo 75 (x18) - 7 http://www.vicenteleon.es

ejemplo en la imagen siguiente).

- **4.** Esta opción es para reproducir o no las voces del narrador que cantan las bolas, voz de bienvenida, nueva partida, etc.
- **5.** Desde aquí elegimos si reproducimos o no los efectos de audio tales como efecto de la bola al salir, clic de los botones, aplauso final, etc.
- **6.** Si se ha seleccionado la opción (4), esto determinará que el tipo de voz sea de hombre o de mujer.



En este ejemplo vemos cómo se muestra cuando se ha elegido la opción de pantalla completa. Podemos ver también el título personalizado de la barra superior establecido anteriormente.



Con este botón generamos nuevos números para los cartones de forma única y aleatoria.



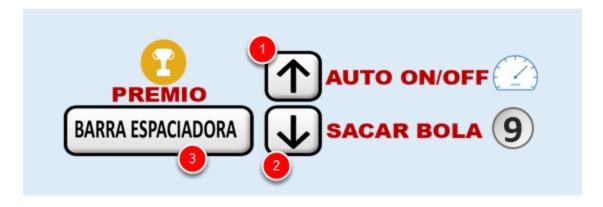
Segundos de espera entre una bola y otra cuando el modo automático está habilitado. Este modo automático se activa/desactiva durante la partida con la **flecha arriba**.

Bingo 75 (x18) - 8 http://www.vicenteleon.es

# TEXTO PERSONALIZADO ARRIBA: Texto superior: AQUÍ TU PUBLICIDAD, TELÉFONOS, INFORMACIÓN, ETC...

Aquí podemos establecer un texto que se mostrará en la parte superior de la ventana principal del bingo.

Podemos usarlo para mostrar alguna publicidad, teléfono, información, o simplemente desactivarlo dejándo este campo en blanco.



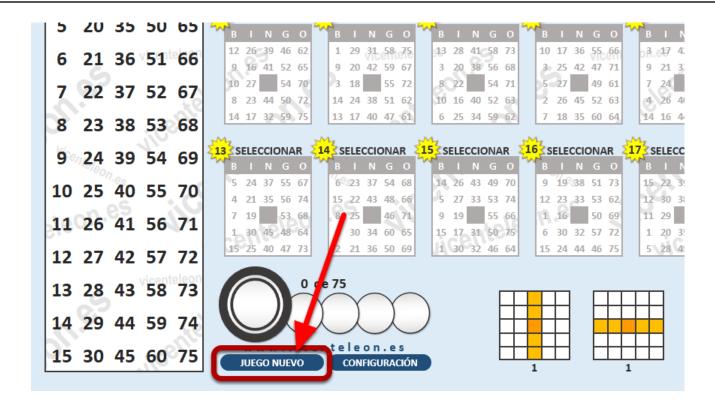
En los ajustes tenemos una imagen explicativa de los atajos del teclado a la hora de jugar.

- **1.** La flecha arriba activa o desactiva el temporizador de bola automática. Cuando está activo, se muestra un pequeño reloj al lado de la bola grande (ver siguiente imagen).
- 2. Con la flecha abajo sacamos la bola manualmente cada vez que hacemos clic.
- **3.** Cuando se ha cantado un premio, con la barra espaciadora abrimos el formulario para asignar el premio.



Este es el reloj que se muestra en la esquina de la bola grande principal del historial de bolas y nos indica que el modo de bola automática está activado, y por lo tanto, se saca una bola cada X segundos (el tiempo que hayamos establecido en el ajuste de arriba).

Bingo 75 (x18) - 9 http://www.vicenteleon.es



Hacemos clic en "Nuevo juego"

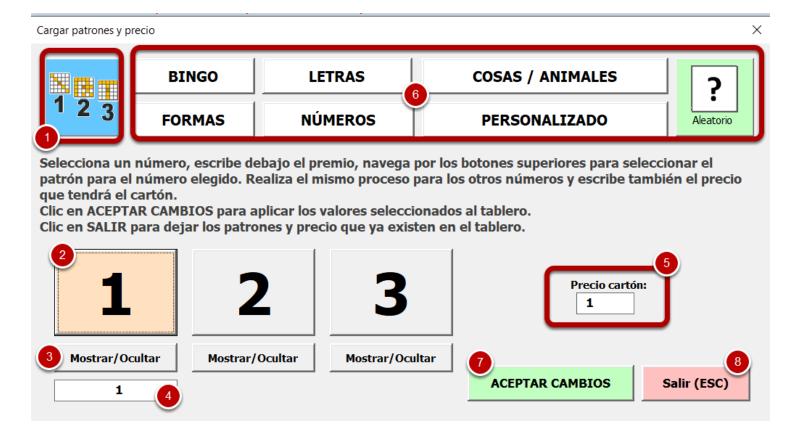
Adquiere la versión sin esta publicidad desde:

http://www.vicenteleon.es

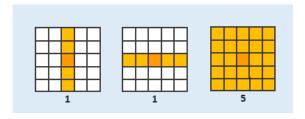
Esta ventana se cerrará dentro de unos segundos

En la versión gratis se abrirá durante unos segundos una ventana de publicidad mientras carga la nueva partida.

Bingo 75 (x18) - 10 http://www.vicenteleon.es



- **1.** Pantalla principal desde la cual elegimos el número de patrón para asignarle sus opciones (precio, patrón a usar)
- 2. Hacemos clic en el patrón que queramos y lo activamos como se ve en la imagen, para poder asignarle su precio y su patrón (6).
- **3.** Con esta opción mostramos u ocultamos el patrón en la pantalla principal. Si está oculto no se usará en el juego.
- **4.** Asignamos el premio que tendrá este patrón.
- **5.** Establecemos el precio que tendrá cada cartón y que se mostrará en la pantalla principal debajo de la lista de jugadores,
- **6.** Una vez elegido el número de patrón (**2**), desde aquí navegamos y elegimos el patrón que se usará. También podemos hacerlo personalizado o aleatorio.
- 7. Esto guardará los cambios que hayamos hecho en la pantalla principal.
- 8. Si salimos, se usarán los patrones, premios, etc que estén por defecto ya en la pantalla.



En este ejemplo hemos usado:

Patron 1: Línea vertical central, premio de 1 Patron 2: Línea horizontal central, premio de 1

Bingo 75 (x18) - 11 http://www.vicenteleon.es

Patron 3: Patrón pleno, premio de 5

NOMBRE	SALDO		
VICENTE	49		
ROSA	49 760		
LEO	48		
LIVIA	49		
MARIA	49		
FERNANDO	49		
JUAN	49		
PEDRO	49		
eo MANUEL	49		
PABLO A	49		
PABLO C	49		
2010	A :		
100			
1 40			
	Vica		
	Tontell		
GESTIONAR JUGADORES			
Precio cartón:			
1			

Después de haber elegido los patrones, hacemos clic en **Gestionar Jugadores** para abrir el formulario de jugadores,

Bingo 75 (x18) - 12 http://www.vicenteleon.es

× Gestionar Jugadores Si se cambia o se elimina aquí un nombre, también se eliminará el nombre de los cartones si existe. Asegúrate de modificar estos valores cuando la partida haya terminado y los premios están asignados. NOMBRE SALDO NOMBRE SALDO **JUGADOR 1** VICENTE **JUGADOR 10 PABLO A** 49 49 **JUGADOR 2** ROSA 49 **JUGADOR 11 PABLO C** 49 **JUGADOR 3 LEO JUGADOR 12** 48 **JUGADOR 4** LIVIA 49 **JUGADOR 13 JUGADOR 5** MARIA 49 **JUGADOR 14 JUGADOR 6 FERNANDO** 49 **JUGADOR 15 JUGADOR 7** JUAN **JUGADOR 16** 49 **JUGADOR 8 JUGADOR 17 PEDRO** 49 **JUGADOR 9** MANUEL **JUGADOR 18** 49 **ACEPTAR CAMBIOS y SALIR ELIMINAR todos v SALIR** Salir sin quardar (Esc)

En este formulario establecemos los nombres de los jugadores y el saldo disponible con el que jugarán.



Una vez gestionados los jugadores, hacemos clic en el título del cartón para abrir el formulario que asigna un jugador a un cartón.

Bingo 75 (x18) - 13 http://www.vicenteleon.es



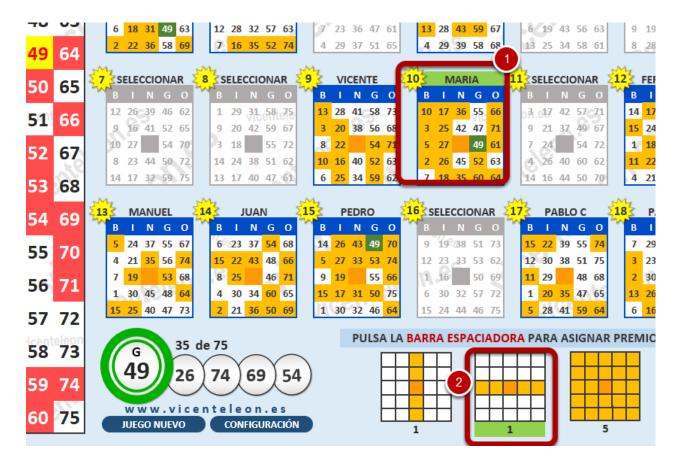
Hacemos clic en el nombre que queremos asignar al número de cartón seleccionado. Al asignar un nombre, se descuenta el precio del cartón de su saldo, y si se elimina un nombre de un cartón, se añade el precio del cartón a su saldo.

Bingo 75 (x18) - 14 http://www.vicenteleon.es



Una vez elegidos los patrones, premios y jugadores.... Hacemos clic en **JUGAR** para comenzar la partida.

Bingo 75 (x18) - 15 http://www.vicenteleon.es



Comenzamos la partida y ya podemos sacar bolas.

Flecha Abajo: Sacamos una bola cada vez que pulsamos la tecla manualmente.

**Flecha Arriba:** Activamos/desactivamos el temporizador para que la bola salga automáticamente cada X segundos (establecidos en los ajustes).

**1.** Cuando un jugador consigue un premio, saldrá un aviso y su nombre y el premio del patrón ganador (**2**) se pondrán con fondo verde.

Bingo 75 (x18) - 16 http://www.vicenteleon.es



Pulsamos la BARRA ESPACIADORA para abrir el formulario de asignación de premios.

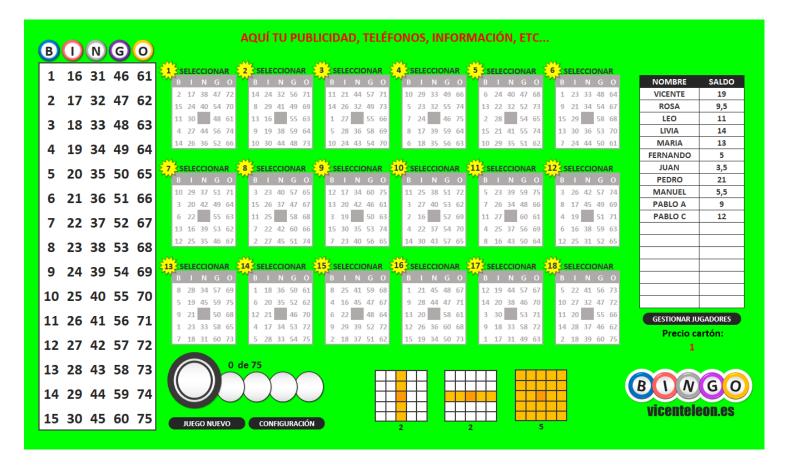
- **1.** Si solo hay un ganador el premio íntegro será el que aparezca en la casilla correspondiente, si hubiese varios ganadores, el premio será dividido. De todas formas, se puede modificar como se desee.
- **2.** Una vez asignado el premio o premios (puede haber varios ganadores), el saldo se sumará a los jugadores que han ganado.

Bingo 75 (x18) - 17 http://www.vicenteleon.es



Una vez asignado el premio, ya podemos continuar sacando bolas hasta conseguir el siguiente premio.

Bingo 75 (x18) - 18 http://www.vicenteleon.es



Aquí se puede ver el fondo cambiado a verde para poder hacer Chroma con OBS o con cualquier software de retransmisión de vídeo.

Desde este enlace puedes ver un pequeño vídeo del bingo con el Chroma funcionando junto con OBS Studio.

En el vídeo que muestro he usado un logo en formato imagen, la webcam, un fondo animado, he capturado diferentes partes de la ventana y he puesto transiciones de movimiento:

https://drive.google.com/drive/folders/103VijlbAhiNaJGfmRiGi--log1H3OChR?usp=sharing

Bingo 75 (x18) - 19 http://www.vicenteleon.es